Respostas

**01**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float volume(float raio) {

float resultado;

resultado = (4/3)\*3.14\*raio\*raio\*raio;

return resultado;

}

int main()

{

float raio,a;

printf("DIGITE O RAIO DA ESFERA: ");

scanf("%f",&raio);

a = volume(raio);

printf("O VOLUME EH: %f", a);

return 0;

}

**02**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int primo (int a)

{

int i,div=0;

for(i=1; i<=a; i++)

{

if((a%i)==0)

{

div=div+1;

}

}

if(div==2)

{

return 1;

}

if(div!=2)

{

return 0;

}

}

int main()

{

int a;

printf("DIGITE UM NUMERO: ");

scanf("%d", &a);

primo(a);

if(primo(a)== 1)

{

printf("O NUMERO EH PRIMO");

}

else

{

printf("O NUMERO NãO EH PRIMO");

}

return 0;

}

**03**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int converte(int segundosi,int horas,int segundos,int minutos)

{

horas = segundosi / 3600;

minutos = (segundosi % 3600) / 60;

segundos = (segundosi % 3600) % 60;

printf("O tempo em horas e: %d \n", horas);

printf("O tempo em minutos e: %d \n", minutos);

printf("O tempo em segundos e: %d \n", segundos);

return converte;

}

int main()

{ int horas,segundos,minutos;

int segundosi;

printf("digite a duração da fabrica em segundos");

scanf("%d", &segundosi);

converte(segundosi,horas,segundos,minutos);

return 0;

}

**04**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int ConverteDias(int anos,int meses,int dias)

{

int total;

anos = anos \* 365;

meses = meses \*60;

total = anos +dias + meses;

printf("Idade convertida para dias: %d",total);

return ConverteDias;

}

int main()

{

int anos, meses, dias;

printf("Digite sua idade em ANOS: ");

scanf("%d", &anos);

printf("Digite sua idade em MESES: ");

scanf("%d", &meses);

printf("Digite sua idade em DIAS: ");

scanf("%d", &dias);

ConverteDias(anos, meses, dias);

return 0;

}

**05**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int numero\_perfeito(int num)

{

int i,resultado=0;

for(i = 1; i<num; i++)

{

if(num%i==0)

{

resultado=resultado+i;

}

}

if(num==resultado)

{

printf("O numero %d e um numero perfeito\n",num);

}

else

{

printf("O numero %d nao e um numero perfeito\n",num);

}

return num;

}

int main()

{

int numero;

printf("Digite Um numero:");

scanf("%d", &numero);

numero\_perfeito(numero);

return 0;

}

**06**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float peso\_ideal(float alt, char sexo)

{

float resultado;

switch(sexo)

{

case 'f' :

resultado = 62.1 \* alt - 44.7;

printf("seu peso ideal eh: %f", resultado);

break;

case 'm':

resultado = 72.7 \* alt - 58;

printf("seu peso ideal eh: %f", resultado);

break;

default:

printf("Voce não digitou 'f' ou 'm'");

}

return resultado;

}

int main()

{

float altura;

char sexo;

printf("Digite Seu sexo \n f-> Feminino \n m-> Masculino \n --> ");

scanf("%c", &sexo);

printf("digite sua altura: ");

scanf("%f", &altura);

peso\_ideal(altura,sexo);

return 0;

}

**07**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float Mediasalario(float num,int cont)

{

float total;

total=num/cont;

return total;

}

float Mediafilhos(float num,int cont)

{

float total;

total=num/cont;

return total;

}

main()

{

int npessoas,filhos,i,acumf=0;

float salario,acums=0,totalfilhos,totalsalario,maiorsalario=0;

printf("Digite o Número de pessoas:");

scanf("%d",&npessoas);

for(i=1; i<=npessoas; i++)

{

printf("Digite o salario da %d pessoa: ",i);

scanf("%f",&salario);

{

if (salario >maiorsalario){

maiorsalario = salario;}

}

printf("Digite o numero de filhos da %d pessoa: ",i);

scanf("%d",&filhos);

acums+=salario;

acumf+=filhos;

}

totalfilhos=Mediafilhos(acumf,npessoas);

totalsalario=Mediasalario(acums,npessoas);

printf("Media de filhos: %.2f Media do salario: %.2f",totalfilhos,totalsalario);

printf("Maior salario: %.2f", maiorsalario);

return 0;

}

**08**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float Valorn (int num)

{

float soma=0;

float i;

for(i=1;i<=num;i++)

{

soma = soma + (1/i);

}

return soma;

}

main()

{ float total; int num;

printf("Digite o valor :");

scanf("%d",&num);

total=Valorn(num);

printf("Total: %.2f",total);

return 0;

}